public class Main {

建立 int howManyPlayers, dices, sides;

public static void main(String[] args) {

建立scanner reader;

印出有幾名玩家要玩?

讀取玩家數

印出需要幾顆骰子?

讀取骰子數

印出骰子需要幾面

讀取骰子面數

for( int i = 0; i < howManyPlayers; i++ )

依照玩家數量建立Player

for( int i = 0; i < howManyPlayers; i++ ) {

印出是第幾名玩家

執行該玩家的start

}

} // main

static int get\_howManyPlayers() {

return howManyPlayers;

}

static int get\_dices() {

return dices;

}

static int get\_sides() {

return sides;

}

}